

PROTOCOLO EXÁMEN FINAL

Área Curricular: JUEGO Y DESARROLLO INFANTIL

Curso: 3° A – B - C del Profesorado de Educación Inicial

Docente: Gabriel Vaschetto

Estudiantes que cursaron la materia en el año 2020:

- Modalidad: Asincrónica.
- Deberán subir al Classroom Finales Prof. Vaschetto (Código: v4hcf2), en la tarea asignada correspondiente, un Proyecto de Juego, integrando en el mismo actividades parciales que se fueron realizando como cierre de la cursada, bajo el formato de proyecto (adecuando el utilizado en DICUI y Campo de la Práctica).
- La tarea asignada será subida por mi 96 hs antes de la fecha de final, y deberá ser subida por los estudiantes entre las 72 y 48 hs previas a la fecha de final.
- El día del final, las estudiantes recibirán la devolución, con la calificación correspondiente.

Estudiantes que cursaron la materia en años anteriores:

- Deberán comunicarse conmigo por msj de whatsapp al 11-5651-6077, indicando: apellido, nombre, curso, materia, y año en que la cursaron, y una dirección de mail, para enviarles en que materiales se hará foco, en el trabajo.
- Modalidad: Asincrónica
- Deberán realizar un examen final domiciliario, que se subirá al classroom 72 hs antes a la fecha del final, y deberán entregarlo entre 48 y 24 hs antes del mismo. El plazo fijado, es porque se prevé que en el mismo haya una producción (aunque sea mínima), práctica por parte del estudiante.
- En el día del final, recibirán la devolución con la nota correspondiente.
- Classroom: Finales Prof. Vaschetto (código: v4hcf2)